**BOTS**

Juan Carlos Cuaycal Cevallos

17 de abril del 2019.

Universidad Central del Ecuador.

Ingeniería en Computación Gráfica.

Formulación y evaluación de Proyectos

**Abstract**

Un bot es un programa informático o software que simula el comportamiento humano y realiza una tarea computarizada como, por ejemplo, la programación de una tarea repetitiva lo cual resulta ser molesta.

Contenido

[1. Bots 3](#_Toc6405720)

[Introducción e información general 4](#_Toc6405721)

[Utilidades de los bots 4](#_Toc6405722)

[Crawlers 4](#_Toc6405723)

[Chatbots 4](#_Toc6405724)

[Mediabots 4](#_Toc6405725)

[Spambots 5](#_Toc6405726)

[Botnets 5](#_Toc6405727)

[Conclusiones 6](#_Toc6405728)

[Bibliografía 7](#_Toc6405729)

# Bots

## Introducción

Un bot vienen de la aféresis de robot. Es básicamente un programa informático que simula la conducta humana y realiza una tarea computarizada, por ejemplo, la programación de una tarea repetitiva que necesariamente no debería realizarse por una persona.

Estos bots se comunican con otros programas, Internet o usuarios de manera semejante a una persona. (Cossío, 2018)

## Utilidades de los bots

Las utilidades más conocidas para un bots son:

Chatbots: Utilizados para chats conversacionales con usuarios.

Un chatbot se utiliza para generar respuestas correctas donde debe seguir una serie de pautas a repetir, interpretando frases así logra expresar correctamente mensajes y modula qué decir y cuándo decirlo. Además, se debe generar un diagnostico secuencial para así poder tomar la mejor decisión en cada caso (Cossío, 2018).

La comunicación de este tipo (usuario vs bots) está inmersa dentro de las redes sociales habituales como Facebook, Twitter entre otros.

Crawlers: utilizados para la exploración web o rastreo de información.

Un crawler, conocido como el rastreador, es un sofware que analiza los documentos de todo tipo en los sitios web. La búsqueda tiene rastreadores muy potentes que navegan y analizan los sitios web y crean una base de datos con la información almacenada.

El término crawler proviene del primer motor de búsqueda de Internet, el Web Crawler. También se conoce como rastreador, araña o robot.(Iv, Sarmiento, & Ord, 2013)

Mediabots: Utilizados para proporcionar información.

Es otro tipo de rastreador utilizado por la empresa Google para el análisis de contenido, este solo echa un vistazo a la URL he inmiscuye un código que al estar dentro de un login este se activa y rastrea el contenido protegido del usuario.

Spambots: Sirven para llenar las bandejas de entrada de los correos electrónicos.

Cuando los intereses comenzaron a aprovechar el alcance proporcionado por el nuevo medio para enviar anuncios. La actividad de spam se intensificó rápidamente a medida que la Web creció, hasta el punto de que se decía que el spam “amenazaba la estabilidad de Internet y confiabilidad”

Como algún tipo de virus. Así los Spambots, como se entiende tradicionalmente, no son simples scripts sino más bien Computadoras u otros dispositivos en red comprometidos por malware y controlados por un tercero interfiriendo en los correos electrónicos afectando su funcionamiento y saturando sus bandejas.(Iv et al., 2013)

Botnets: utilizado en mayoría para cosas ilegales.

Una botnet es una red de bots (denominada como ejército zombi) es una red constituida por un gran número de equipos informáticos que han sido "secuestrados" por malware, de forma que quedan a disposición de un hacker. Al tomar el control de cientos o miles de equipos, las botnets se suelen utilizar para enviar spam o virus, para robar información personal o para realizar ataques de denegación de servicio distribuido (DDoS). A día de hoy, se consideran una de las mayores amenazas en Internet.(Coronado, López, Iglesias, & Garijo, 2011)

Estás tecnologías utilizan el Deep Learning con el cual entienden el lenguaje natural con el objetivo de comunicarse con el usuario para solucionar problemas y generar respuestas y algunas otras con otras intenciones.(IT Renti, n.d.)

Entre los mencionados los más conocidos son los bots y los chatbots y la diferencias entre ellos son:

Los bots sigue un código de programación con instrucciones u algoritmo.

Los chatbots interpretan los datos de entrada mediante el aprendizaje automático teniendo como criterio algún tipo de contexto.

Mientras que los demás tipos de bots como mediabots, spambots y botnets son utilizados pata interferir de alguna manera con las informaciones del usuario utilizándolo para su beneficio

Para concluir los bots son sistemas especiales con las que puede chatear del mismo modo en que lo hace con las personas, así como buscar información, programar reuniones, realizar tareas y mucho más.

## Conclusiones

La mayoría de las tareas en las que se pueden aplicar los bots facilitan al usuario actividades cotidianas, pero de igual manera existen bots programados con fines maliciosos.

En la actualidad esta tecnología quiere adaptarse a más sistemas de programación, ayudando de alguna forma a incrementar la eficacia del software en el que se encuentre inmerso.

Los bots no podrían ser interpretados como buenos ni malos, pues es el usuario quien se encarga de generar la funcionalidad final del programa.

## Bibliografía

Coronado, M., López, A., Iglesias, C. A., & Garijo, M. (2011). *TutorGSI: aplicación de tecnologías de bots a entornos LMS TutorGSI: application of chatterbots to LMSs*. Retrieved from http://www.gsi.dit.upm.es

Cossío, A. (2018). Bots, Machine Learning, Servicios Cognitivos Realidad y perspectivas de la Inteligencia Artificial en España, 2018. *Pwc*, 1–34. Retrieved from https://www.pwc.es/es/publicaciones/tecnologia/assets/pwc-ia-en-espana-2018.pdf

IT Renti. (n.d.). *La inteligencia artificial, punto clave para el crecimiento de las empresas*. Retrieved from https://itrenting.com/inteligencia-artificial-punto-clave-para-el-crecimiento-de-las-empresas/

Iv, F., Sarmiento, C., & Ord, S. (2013). *Evolución y tendencias actuales de los Web crawlers*. *18*(2), 19–35.